POKONAJ BAKWIRY OD WYDAWNICTWA HIPOKAMPUS

Pokonaj BAKWIRY – nowa gra od Wydawnictwa Hipokampus, na sklepowych półkach pojawi się pod koniec października. W rozgrywce ruszamy na misję i ratujemy siebie przed tytułowymi Bakwirami, używając Supermocy. Za niewinną i pełną humoru zabawą, kryje się potężna dawka wiedzy. Wiedzy, która była konsultowana z prof. Joannę Zajkowską, uznaną i szanowaną ekspertkę w obszarze chorób wewnętrznych i zakaźnych. Zapytaliśmy ją, czy świat rozrywki może przenikać się z tak poważnymi a tematami, jak choćby choroby zakaźne.

Dorota Mazurek: Dzień dobry Pani Profesor. Mamy okazję porozmawiać o niecodziennym w Pani pracy projekcie. Grze „Pokonaj BAKWIRY". Czy po raz pierwszy Pani Profesor brała udział w pracach przy powstawaniu gry?
Prof. Joanna Zajkowska: Tak, po raz pierwszy. Jest to dla mnie wyjątkowo ciekawe i nowe doświadczenie, bardzo inspirujące. ale równocześnie bardzo przyjemne. Nie miałam świadomości, że konstrukcja gry wymaga aż takiej wiedzy i wyobraźni.

Co przekonało Panią do podjęcia się tego zadania?
Jestem nie tylko lekarzem ale i nauczycielem. Jak wiele osób z mojego pokolenia, fascynowały mnie filmy" Było sobie życie", które w sposób niezwykle prosty i obrazowy wyjaśniały, jak funkcjonuje nasz organizm, jakie są zadania poszczególnych narządów. Takie spersonifikowanie na przykład krwinek prowadzących ze sobą rozmowy bawi wszystkich, a jednocześnie pokazuje jak złożone procesy w naszym organizmie można wytłumaczyć przez porównania, pięknie wyjaśnić, wykorzystując naturalną ciekawość dzieci. Staram się ten sposób też wykorzystywać w swojej pracy edukacyjnej, a gra „Pokonaj BAKWIRY" świetnie wpisuje się w tę konwencję.

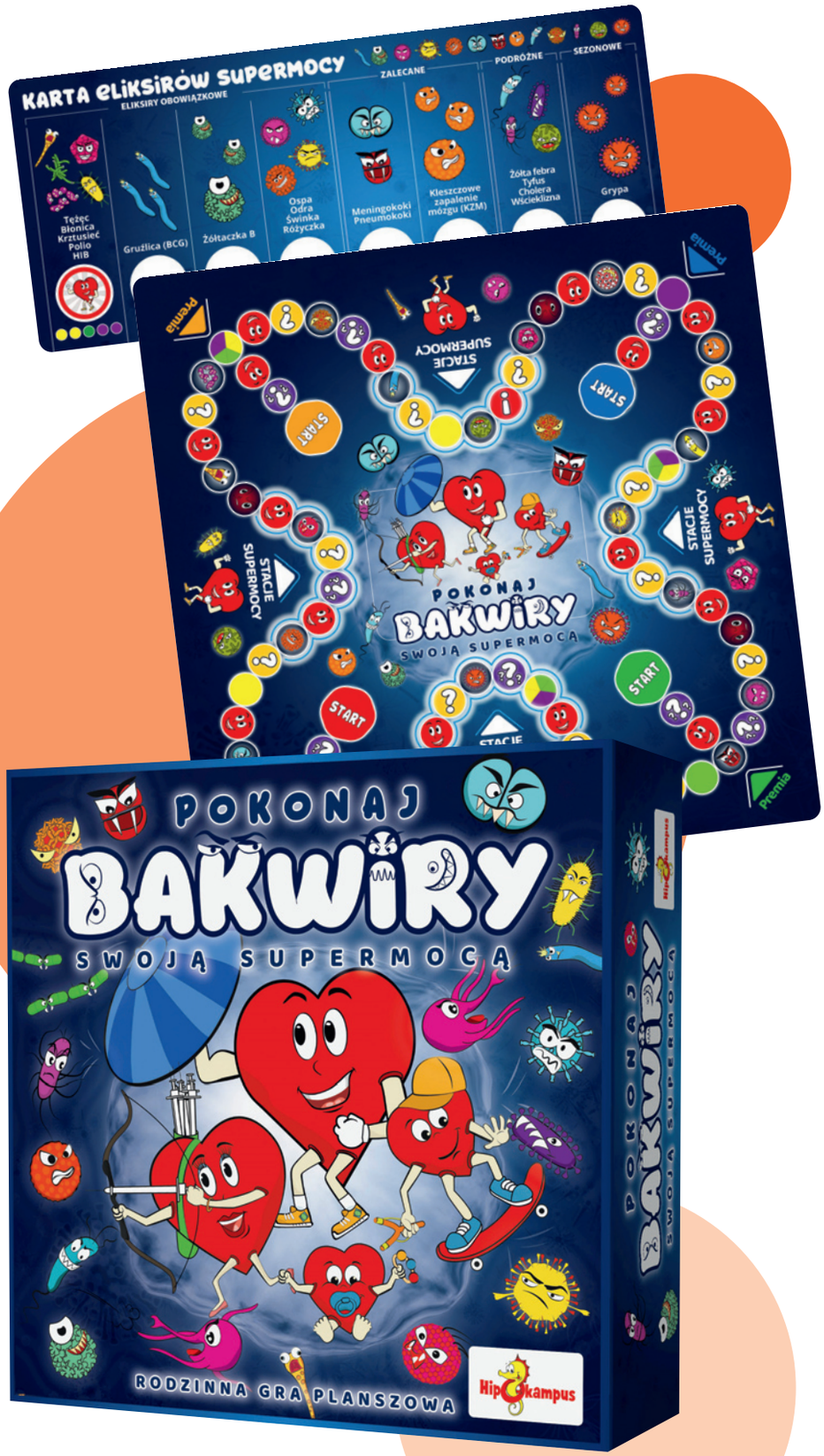
W leczeniu bardzo ważna jest profilaktyka, a w niej edukacja. Innymi słowy kształtowanie postaw, które zminimalizują konieczność podejmowania kuracji leczniczych. Czy gra „Pokonaj BAKWIRY" jest taką grą, która edukuje i można ją wykorzystywać w ramach edukacji zdrowotnej?
Jestem o tym przekonana. Nasze mechanizmy obronne nie zmieniają się tak szybko, jak otoczenie wokół nas. Właściwy sposób odżywiania, aktywność fizyczna jak i przygotowanie na kontakt z niebezpiecznymi bakteriami czy wirusami przez szczepienie, powinny być przekazywane naszym dzieciom jak najwcześniej w sposób przystępny, zrozumiały, jako sposób na zdrowie. W grze jest też sporo wiedzy biologicznej, ciekawostek, a forma gry, która wymaga interakcji z innymi uczestnikami tym bardziej pełni taką rolę.

prof. Joanna Zajkowska

Często rodzice i pedagodzy głowią się jak dotrzeć do dzieci, jak przekazać ważną dla nich wiedzę, ale w sposób interesujący. Jak Pani ocenia możliwość edukowania poprzez grę planszową?
Wiadomości przyswajane w czasie zabawy, gry w sposób niewymuszony, łatwiej się zapamiętuje i przyjmuje. Wierszyki dziecięce, wyliczanki pamiętamy przez lata, a nauczenie się ich nie wymaga wysiłku. Jest to również przekazanie pewnych informacji, które w innych okolicznościach mogłyby budzić lęk. Podane w formie zabawnej, akceptowalnej dla poziomu percepcji dziecka, wykorzystując taki element naturalnej rywalizacji, kto wie więcej i przede wszystkim kontaktu z innymi uczestnikami gry jest bardzo dobrym sposobem edukowania i dobrego spędzania czasu.

W grze jest ogromny ładunek humoru. W dużej mierze, jak zdradził nam autor gry – Janusz Feliks, zawdzięczamy to Pani. Czy z bakterii i wirusów można sobie żartować?
Właśnie to poczucie humoru autora gry mnie urzekło! Okazało się, że można w ten sposób na sprawy medyczne popatrzeć z innej perspektywy. Zostało to już udowodnione w innych grach wydawnictwa Hipokampus, jak choćby „Pierwsza pomoc". A wydawcy w trakcie pracy nad grą przekonali mnie, że sok z gumijagód, które spożywały Gumisie z pewnością musiał być szczepionką.

Gracze ruszają na misję i walczą ze złymi BAKWIRAMI używając SUPERMOCY. Mowa o kształtowaniu postaw, które będą wspierały naszą odporność. Które według Pani Profesor są najważniejsze?
Bardzo ważne jest pozbycie się lęku przed szczepieniami, gdyż jest to jedno z największych osiągnięć współczesnej medycyny, a także promowanie zdrowego stylu życia poprzez właściwe odżywianie się, większą aktywność fizyczną. Rozumienie jak działa nasz organizm, pozwoli w przyszłości uniknąć nieracjonalnych zachowań, które często wynikają

z niewiedzy. Ważne jest także rozwijanie umiejętności kontaktów z rówieśnikami, co też jest istotne dla naszych dzieci.

Jak Pani ocenia grę w jej ostatecznym kształcie? Komu by Pani ją poleciła w sposób szczególny?
Gry planszowe wśród licznych elektronicznych zabawek górują możliwością kontaktu, prowadzenia rozmowy, dialogu, rywalizacji, tworzenia własnych żartów i porównań. Polecam wszystkim rodzicom dzieci do wspólnej zabawy. Jak sugerują wydawcy w wieku od lat 7 do 107. Jeśli temat gry będzie dotyczył odporności, promowaniu zdrowia, naszej biologii to wzbogaci i uzupełni z pewnością wiedzę szkolną, a także może zachęci do jej poszerzenia.